

Nachname	Vorname	Matrikelnummer	Studienkennzahl



Zwischentest



LV-Titel: Grundzüge der Programmierung

LV-Nr.: 59

LV-Typ(en): LVP

LV-Leiter: Holmes, Ta'id

Institut: Department für Informationsverarbeitung und
Prozessmanagement,
Institut für Informationswirtschaft,
Wirtschaftsuniversität Wien
Augasse 2-6, A-1090 Wien

Datum: 29. Oktober 2007

Zeit: 17:30

Dauer: 30 min

**Um den Kurs prüfungsimmanent weiterführen zu können,
benötigen Sie ein positives Ergebnis!**

1. Nennen Sie Phasen eines Software-Projekts. (10)

2. Gültige Sätze... (10)

- ...bestehen nur aus Terminalen.
- ...haben korrekten Syntax.
- ...haben korrekte Semantik.
- ...beinhalten keine reservierten Wörter.

3. Das folgende Programm... (15)

- ...kompiliert nicht.
- ...kann nicht interpretiert werden.
- ...liefert einen Fehler.
- ...hat keine Ausgabe.
- ...liefert 1 zurück.

```
class Test {  
    public static void main(Strings[] args) {  
        int test = 1;  
    }  
}
```

4. Primitive Datentypen sind: (15)

- int
- String
- Byte
- char
- Object
- boolean

5. Beschreiben Sie die folgenden Operatoren: (20)

+	
-	
=	
!	
==	
&&	

6. Nennen Sie den Datentyp, der nach Auswertung aus folgenden Operationen resultiert und entweder zugewiesen oder ausgegeben wird: (30)

`int i = 3;`

`float f = (float) i * 3;`

`System.out.println(i / 3);`

`System.out.println(f / 3);`

`System.out.println("i = " + i);`

`System.out.println(i == f);`

`System.out.println(i + f);`

7. Ergänzen Sie folgendes Programm und berechnen Sie die 19. Potenz von 9, indem Sie eine Schleife verwenden. (30)

```
public class Schleife {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
         // definiert base mit einem Wert von 9
```

```
         // definiert power mit einem Wert von 19
```

```
         // definiert ergebnis
```

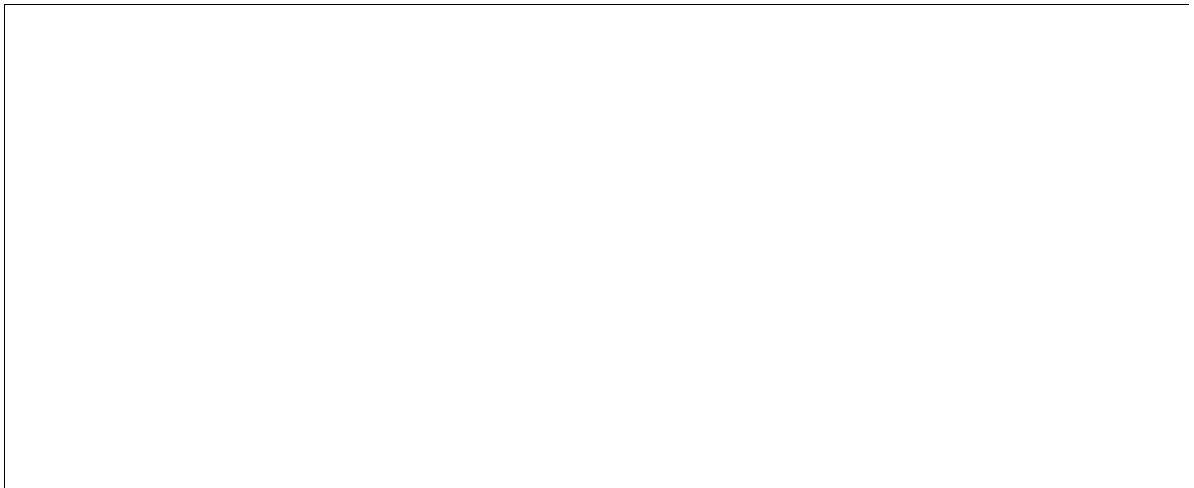
```
        System.out.println(ergebnis);
```

```
    }
```

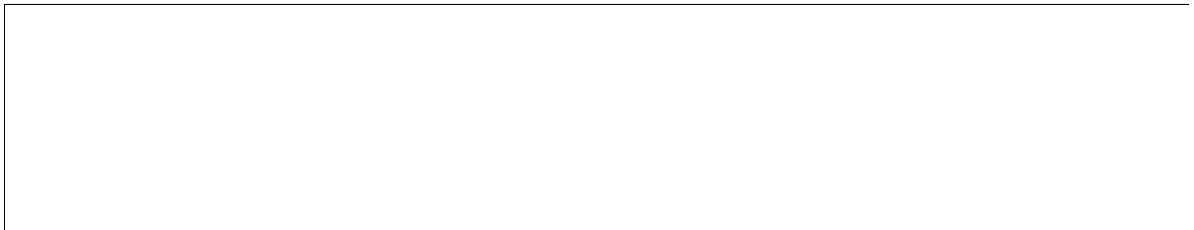
```
}
```

8. Zeichnen Sie ein Kontrollflussdiagramm für folgende Kontrollstruktur: (20)

```
if (a > b) {  
    a--;  
} else {  
    a++;  
}  
System.out.println(b - a);
```



9. Formulieren Sie eine beliebige Endlosschleife. (20)



10. Tätigen Sie einen Methodenaufruf für folgende Signatur und weisen Sie das Ergebnis einer Variablen zu. (20)

```
public static long getCode(String firstname, String lastname, int id);
```

