



Java Einführung

HelloNewWorld
oder
HelloWorld - revised

Das original Programm

```
class HelloWorld {  
    public static void main (String[]  
        args)  
        {  
        // Hello world ausgeben  
        System.out.println("Hello world");  
        }  
}
```

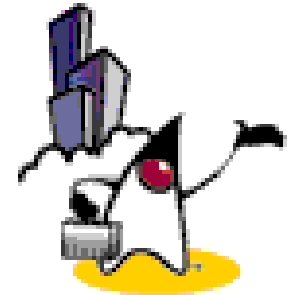
Klasse

Methode

Kommentar

Anweisung

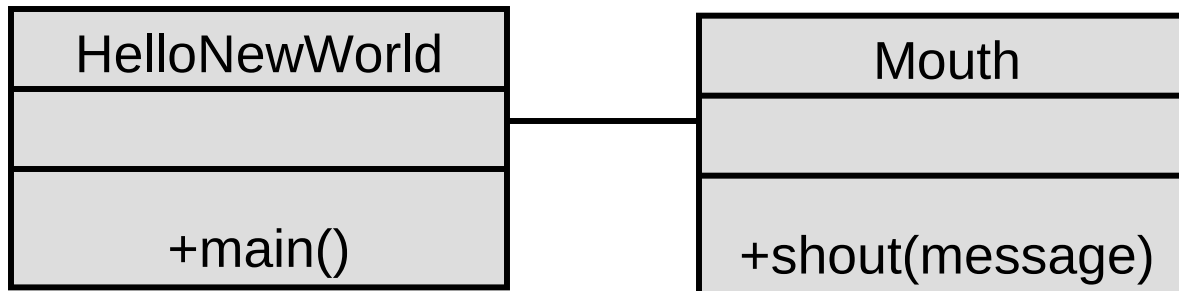
Block



Das Problem

- Das Programm ist nicht '*sehr*' objekt-orientiert
- Es verwendet keine Klassen, Methoden und Nachrichten!

Das neue Design



Implementierung Mouth

Die Datei Mouth.java:

```
class Mouth {  
  
    // Konstruktor  
    Mouth () {  
        System.out.println("Hello, I am a new mouth!");  
    }  
  
    // Methoden  
    public void shout(String aMessage) {  
        System.out.println("The mouth shouts: "+aMessage);  
    }  
}
```

Implementierung HelloNewWorld

Die Datei HelloNewWorld.java:

```
class HelloNewWorld {  
    public static void main (String[] args)  
    {  
        // Neue Instanz von Mouth  
        Mouth ourMouth = new Mouth();  
  
        // Methode shout aufrufen  
        ourMouth.shout(  
            "Hello object-oriented World!"  
        );  
    }  
}
```

Kompilierung

```
javac HelloWorld.java
```

- durch diesen Befehl wird die Datei HelloWorld.java übersetzt. Da der Kompiler feststellt, dass auch die Klasse Mouth benötigt wird, wird diese im aktuellen Verzeichnis gesucht und auch übersetzt.
- Ergebnis:
 - HelloWorld.class
 - Mouth.class
- Ausführung: `java HelloWorld`